



velda

laat uw vijver leven

www.velda.com

Een schoon wateroppervlak

Eenvoudig te plaatsen
afzuigpunt voor vijver

Ultra Skimmer



Vijver zonder drijvend vuil

Gedurende de seizoenen waait er nogal wat vuil op de vijver wat de aanblik ontsiert. De vijver oogt rommelig en het zicht op de vissen wordt ontnomen door bladeren, takjes en voerresten. Daar wil je van af. De **Ultra Skimmer** verzamelt drijvend vuil en houdt het vijveroppervlak voortdurend schoon.



Ideale combinatie voor elke vijver

Drijvend vuil zoals bladeren, takjes en restvoer bederft het vijverplezier. Niet alleen het zicht op de vijver en de vissen wordt verstoord, maar ook het biologisch evenwicht. Het organisch materiaal zinkt uiteindelijk naar de bodem en vormt een voedingsbron voor algen. Dat wil je voorkomen. Deze **Ultra Skimmer** vormt een vrijstaand afzuigpunt in de vijver die het wateroppervlak schoon houdt.

Energiezuinige vijverpomp

Koppel de skimmer aan een **Green Line** pomp voor de circulatie van vijverwater. Deze vuilwaterpomp staat in de vijver en kan water met vuildeeltjes tot 6 mm verplaatsen zonder verstopt te raken. Omdat de circulatiepomp dag en nacht, jaar in jaar uit moet functioneren, staan ze garant voor een lange levensduur en laag energieverbruik. Verbind de slangtule met de pompingang van de vijverpomp, verzwaar de voet met stenen en plaats het geheel in de vijver.

De oplossing voor elke vijver

Door de rekbare buis is de **Ultra Skimmer** geschikt voor vijverdieptes van 40 tot 150 cm. Bepaal de grootte van je vijver en kies een **Green Line** vijverpomp van Velda:

- Green Line 5000 l/h voor 30 m²
- Green Line 8000 l/h voor 50 m²
- Green Line 12000 l/h voor 80 m²
- Green Line 15000 l/h voor 100 m²

Vrijstaande skimmer

Stabiele voet

stabiliseert op de bodem door verzwaring

Flexibele buis

automatische aanpassing aan vijverdiepte

Drijvende kop

beweegt mee met een variabel waterpeil

Groot vuilreservoir 2,5 liter

uitneembare mand voor verzameld vuil



Meer informatie of inspiratie? www.velda.com